

7 WONDERS SÓLO VARIANTA

Verze 1.0 připravil David Weiss - (tiberiusdw)

- Náhodně vyberte tři Divy, jeden si vyberte pro sebe, zbývající dva položte napravo a nalevo. Budete hrát proti dvěma virtuálním hráčům, Pravý Virtuální Hráč (PVH) a Levý Virtuální Hráč (LVH).
- Vyberte karty pro standardní hru tří hráčů. Položte balíček karet pro PVH a LVH vedle jejich Divů.
- V každém kole přidejte horní kartu z balíčku PVH a LVH do své ruky.
- Poté zahrajte kartu pro každé ze tří měst v pořadí závisejícím na konkrétní éře:
 - Éra I a III: PVH, VY, LVH
 - Éra II: LVH, VY, PVH
- Jako obvykle, pro svůj tah vybíráte ze všech karet v ruce bez omezení.
- Při vykládání karet pro PVH a LVH používejte následující tabulku priorit:

Seznam priorit

Vždy proveďte č. 1, pokud nelze, tak č. 2 a tak dále. Pokud po neúspěšném pokusu o všechny položky ze seznamu zbývají některé další volby, vyberte kartu, která VÁM nejvíce prospěje.

Éra I

1. Karta surovin (hnědá, šedá) stojící 1 minci
2. Obchodní (žlutá) karta
3. Další karty surovin (hnědá, šedá)

Od této chvíle vybírejte kartu, která VÁM umožní platit nejnižší cenu

4. Karta vědy (zelená)
5. Vojenská (červená) karta (pokud má stejně, nebo méně než VY)
6. Další úroveň Divu
7. Civilní (modré) budovy

Éra II

1. Jakákoli karta, kterou můžete postavit zdarma (pokud lze postavit více karet zdarma, vyberte kartu dle Seznamu priorit, tedy např. kartu Vědy před Vojenskou atd.)
2. Karta zdrojů stojící 1 minci

Od této chvíle vybírejte kartu, která VÁM umožní platit nejnižší cenu

3. Karta vědy (zelená)
4. Vojenská (červená) karta
5. Civilní (modré) budovy
6. Další úroveň Divu
7. Obchodní (žlutá) karta

Éra III

1. Jakákoli karta, kterou můžete postavit zdarma (pokud lze postavit více karet zdarma, vyberte kartu dle Seznamu priorit, tedy např. kartu Vědy před Vojenskou atd.)
2. Karta, která zvýší počet Vítězných bodů daného Virtuálního hráče v porovnání s VÁMI v okamžiku, kdy je karta zahrána (zahrnuje i platbu mincí za požadované suroviny) - při remíze vyberte dle níže uvedeného seznamu priorit (např. Cechovní karta před Vojenskou atd.)
3. Cechovní karta
4. Karta vědy (zelená)
5. Vojenská (červená) karta
6. Civilní (modré) budovy
7. Další úroveň Divu
8. Obchodní (žlutá) karta

Překlad: husak.